Seminarium badawczo-rozwojowe

Spotkania odbywają się wybrane środy, o godz. 14:00, w sali 429 w budynku C2 patrz: Mapa AGH

Terminy spotkań

Wiosna 2017

1. 2017-03-01 EIS kick off
2. 2017-03-15 RnD: 2040.io Bartłomiej Rozkrut
3. 2017-03-22 TBA
4. 2017-04-26 TBA

Wiosna 2016

Restrukturyzacja kursu.

1. 2016-06-01 RnD: Miłosz Baluś, HG Intelligence

Wiosna 2015

1. ~~2015-03-04~~ RnD: Dr. Michał Klincewicz: Studying the mind with computing technology: eyetracking and SOAR
2. ~~2015-03-11 IDS~~
3. ~~2015-03-18 IDS~~
4. ~~2015-03-25 RnD~~
5. ~~2015-04-01 IDS~~
6. ~~2015-04-08 IDS~~
7. ~~2015-04-15 IDS~~
8. 2015-04-22 RnD: HG Intelligence: Analityka biznesowa w IT - jak analizować i budować software aby przynosił korzyści
9. 2015-04-29
10. 2015-05-06
11. 2015-05-13 RnD: Tony Veale, University College Dublin, Ireland: Automating Divergent and Dialectical Thinking on Twitter

Jesień 2014

1. ~~2014-10-01 EIS kick-off meeting~~
2. ~~2014-10-08 The Best of WSHOP 2014Q2~~
3. ~~2014-10-15 lec~~
4. ~~2014-10-22 lec~~
5. ~~2014-10-29 lec~~

6. ~~2014-11-05~~ IDS, 1. Gospodarka oparta o wiedzy – jak nowoczesne technologie zmieniają rynek i aktorów społecznych. Translacje innowacji, D-13, s.128
7. ~~2014-11-12~~ IDS, 2. Teoria Aktora-Sieci - wprowadzenie teoretyczne w kontekście ICT, D-13, s.128
8. ~~2014-11-19~~
9. ~~2014-11-26~~ IDS, 3. Informatyka społeczna – o współodczuwaniu systemów społecznych i informatycznych, D-13, s.128
10. ~~2014-12-03~~ IDS, 4. Technologizacja życia codziennego – Internet Rzeczy i jego społeczno-kulturowe implikacje. Internet bez struktur społecznych, D-13, s.128
11. ~~2014-12-10~~ IDS, 5. Personalizacja i inwigilacja – o znaczeniu BigData w inżynierii społecznej, D-13, s.128
12. ~~2014-12-17~~ RND: Kontakt.io - Context is new mobile
13. ~~2015-01-28~~ RND: Dr. J. Baumeister, PD Wuerzburg University - Life around the Bottleneck: Why Knowledge Engineering still is Software Engineering and why AI should care

Wiosna 2014

1. ~~2014-03-05 EIS kick off meeting~~
2. ~~2014-03-12~~ RND: Onet - Big Data
3. ~~2014-03-19~~ IDS: prof. dr hab. Ignacy S. Fiut: Determinizm komunikacyjny w starych i nowych mediach
4. ~~2014-03-26~~ IDS: prof. dr hab. Ignacy S. Fiut: Determinizm komunikacyjny w starych i nowych mediach
5. ~~2014-04-02~~ IDS: dr Magdalena Szpunar: Internet jako przestrzeń komunikacyjna
6. ~~2014-04-09~~ IDS: dr Magdalena Szpunar: Internet jako przestrzeń komunikacyjna
7. ~~2014-04-16~~ RND: Quantum
8. ~~2014-04-23~~ IDS: dr Wacław Branicki: Tożsamość osobowa w Internecie
9. ~~2014-05-14~~ RND: prof. Bipin Indurkhya: A Short Introduction to Usability Engineering and UX Design
10. ~~2014-05-21~~ RND: dr Joanna Rewera, ABB: Realne zastosowania badań operacyjnych i modeli matematycznych w oprogramowaniu
11. ~~2014-05-28~~ RND: prof. Mariusz Flasiński, UJ: Syntaktyczna analiza wzorców w sztucznej inteligencji

Jesień 2013

1. ~~2013-10-02 EIS kick off meeting~~
2. ~~2013-10-23 IDS~~ dr Stefan Florek
3. ~~2013-11-05 (wtorek godz. 14:00!) IDS~~ Sidey Myoo: ~~-~~ Rzeczywistość elektroniczna – od cienia w Jaskini Platona do interaktywnego interfejsu
4. ~~2013-11-12 (wtorek godz. 14:00!) IDS~~ Sidey Myoo: ~~-~~ Stygmat Turinga
5. ~~2013-11-20~~ RND: wykład zaproszony: Professor Garrison W. Cottrell
6. ~~2013-11-26 (wtorek godz. 14:00!) IDS~~ Sidey Myoo: ~~-~~ Post i transhumanizm
7. ~~2013-12-11 IDS~~ dr Stefan Florek: Ewolucja moralności
8. ~~2014-01-08~~ RND: WEBCON
9. ~~2014-01-15~~ RND: Google - Praktyczne wykorzystanie narzędzi chmurowych (Google App Engine, Google Big Query)

Wiosna 2013

1. ~~2013-02-27 EIS kick off meeting~~
2. ~~2013-03-06~~ RND: wykład zaproszony: Professor Bipin Indurkhya
3. ~~2013-03-13~~ RND: prezentacja Comarch
4. ~~2013-03-27~~ IDS: prof. J. Bremer
5. ~~2013-04-10~~ RND: prezentacja Software Mind
6. ~~2013-04-17~~ RND: prof. M. Grzegorzek
7. ~~2013-04-24~~ IDS: prof. J. Bremer
8. ~~2013-05-08~~ IDS: dr S. Kołodziejczyk
9. ~~2013-05-15~~ IDS: dr S. Kołodziejczyk
10. ~~2013-05-22~~ RND: Ericpol
11. ~~2013-06-05~~ IDS: dr S. Kołodziejczyk
12. ~~2013-06-12~~ RND: Entrepreneurship
13. ~~2013-06-19~~ RND: wykład zaproszony: dr Martin Atzmüller

Sylabusy

- Sylabus przedmiotu - semestr 1
- Sylabus przedmiotu - semestr 2
- Sylabus przedmiotu - semestr 3

Spotkania RnD 2017

2017-03-22

rnd2017-03-22.pdf

Gość: prof. María-Trinidad Herrero Ezquerro, MD, BJ, BSAdv, PhD



Temat: *Measuring emotions and the influence of smell and taste.*

Prof. María-Trinidad Herrero Ezquerro, MD, BJ, BSAdv, PhD is a Professor of Human Anatomy Clinical & Experimental Neuroscience (NiCE-IMIB) at Department of Human Anatomy & Psychobiology School of Medicine. Campus Mare Nostrum University of Murcia Spain

2017-03-15

rnd2017-03-15.pdf

Gość: Bartłomiej Rozkrut, współzałożyciel 2040.io



Temat: *Edward.ai: Jak tworzymy inteligentnego asystenta dla działów sprzedaży.*

Abstrakt:

1. Gdzie jesteśmy jako branża i jakie istotne zmiany czekają nas w najbliższym czasie?
2. Jakie problemy rozwiązujemy w 2040.io.
3. Jakie wyzwania napotykamy na swojej drodze?
4. Jakie sobie z nimi radzimy?

Spotkania RnD 2016

2016-06-01

rnd2016-06-01.pdf

Gość: Miłosz Baluś, CTO & co-founder of HG Intelligence



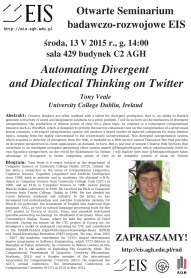
Temat: *Ewolucja Big Data & Hadoop w HG Intelligence*

Abstrakt: Case Study użycia technologii tj. HBase, Elasticsearch, Spark, Kafka, Zookeepers, Node.js oraz architektury rozproszonej opartej na mikroserwisach.

1. Wprowadzenie. Czym jest Synerise?
2. Podstawowe wymagania biznesowe stawiane ekosystemowi.
3. Jak w czasie rzeczywistym przetwarzać dane heterogeniczne pochodzące z różnych źródeł?
4. Na drodze do doskonałości.
5. Sukcesy i porażki.
6. Plany na przyszłość i technologiczna TODO lista.

Spotkania RnD 2015

2015-05-13


EIS
Otwarte Seminarium badawczo-rozwojowe EIS
środa, 13 V 2015 r., g. 14:00
sala 429 budynek C2 AGH
Automating Divergent and Dialectical Thinking on Twitter
Tony Veale
University College Dublin, Ireland
ZAPRASZAMY!
http://kis.agh.edu.pl/rnd

rnd2015-05-13

Gość: Tony Veale, University College Dublin, Ireland



-veale.pdf **Temat**: *Automating Divergent and Dialectical Thinking on Twitter*

Abstrakt: Creative thinkers are often credited with a talent for divergent production, that is, an ability to fluently generate a diversity of novel and imaginative solutions to a given problem. I will focus here on the mechanics of divergent categorization, the production of diverse points of view for a given topic. In contrast to a convergent computational resource such as WordNet, which is designed to provide the narrow consensus view on the categorization of a great many lexical concepts, a divergent categorization system will produce a broad swathe of nuanced categories for many familiar topics, ranging from the highly conventional to the eccentrically unconventional. This divergent categorization system, which acquires is diversity of viewpoints from the Web, is modeled as a Web service named Thesaurus Rex that provides its divergent perspectives to client applications on demand. In turn, Rex is just one of several Creative Web Services that contribute to an intelligent metaphor-generating client system named @MetaphorMagnet, which autonomously crafts its own figurative perspectives on the world for distribution via Twitter. I will explore here how @MetaphorMagnet takes advantage of divergence to frame competing points of view as an insightful contest of ideas on Twitter.

Biogram: *Tony Veale*: Tony Veale is a senior lecturer in the department of Computer Science at University College Dublin (UCD), Ireland. He has been a researcher in the areas of Computational Linguistics, Cognitive Science, Cognitive Linguistics and Artificial Intelligence since 1988, both in industry and in academia. He obtained a B.Sc (hons) in Computer Science from University College Cork (UCC) in 1988, and an M.Sc in Computer Science in 1990, before joining Hitachi Dublin Laboratory in 1990. He received his Ph.D in Computer Science from Trinity College, Dublin in 1996. He has divided his career between academia and industry. In the latter, he has developed text-understanding and machine translation systems for Hitachi (in particular, the translation of English into American Sign language, ASL), as well as natural-language-processing tools for the CYC project in Cycorp at Austin, Texas, and patented web-based question-answering technology for Intelliseek (Cincinnati, Ohio) and Coreintellect (Dallas, Texas), where he held the position of Chief Scientist. During his tenure on the CYC project in Cycorp inc. he developed a model of analogical reasoning for CYC and contributed to the DARPA-funded High-Performance-Knowledge-Bases (HPKB) and Rapid-Knowledge-Formation (RKF) projects. He was, from 2002 – 2007, the academic coordinator for UCD's unique international degree programme in Software Engineering, which UCD delivers in Shanghai at Fudan university; he continues to deliver courses on this degree. He is the author of Exploding The Creativity Myth: The Computational Foundations of Linguistic Creativity (Bloomsbury Academic, 2012) and a founder member of the international Association for Computational Creativity (ACC). He organized the ACC's annual conference, The International Conference on Computational Creativity (ICCC) in UCD in May 2012.

2015-04-22

rnd2015-04-22-hgintelligence.pdf



Goście: Anna Uba (Head of Project Management) i Krzysztof Maziarka (Head of Technology) w firmie HG Intelligence

Temat: *Analityka biznesowa w IT - jak analizować i budować software aby przynosił korzyści*

Abstrakt: Każdy biznes działa w jakimś ekosystemie. Analityka Biznesowa odpowiada za identyfikację „Co" trzeba zrobić aby osiągnąć założony „Cel" lub „Zmianę". Prezentacja poruszy temat zbierania i definiowania wymagań do tworzonego oprogramowania tak, aby minimalizować sytuacje w których developerzy robią coś, co niekoniecznie ma sens zarówno dla nich (just do IT!) jak i dla biznesu. Słuchacze dowiedzą się, jak w kilku prostych krokach zweryfikować, czy rozwiązanie ma sens dla biznesu, czy przyniesie korzyści. Poznają podstawowe techniki i założenia analityki biznesowej oraz będą mogli dowiedzieć się jak zostać Analitykiem w IT i czym różni się ta rola od roli Project Managera czy Product Ownera.

Biogram: *Anna Uba*: Analityk systemów informacyjnych, product owner, konsultant komunikacji w mediach społecznościowych, motocyklistka. Od 2007 roku pracująca w branży internetowej m.in dla Grupy ONET.PL SA, Eskadry Opcom, TVN S.A obecnie w HG Intelligence. Pasjonatka zwinnych metodologii zarządzania projektami IT

2015-03-04

rnd2015-03-04-klincewicz.pdf



Speaker: Dr. Michał Klincewicz, Berlin School of Mind and Brain, Humboldt-Universität zu Berlin

Title: *Studying the mind with computing technology: eyetracking and SOAR*

Abstract: In this talk I will explore how methods and technologies from advanced computing can drive testable hypotheses. I will use two examples: SOAR and eyetracking, to demonstrate fruitful interaction between computer science, psychology, and philosophy in or attempts to understand some of the most pressing and difficult aspect of mind. Eyetracking depends on sophisticated algorithms and sensors to measure the direction and duration of gaze. SOAR, on the other hand, gives us the ability to model

sophisticated reasoning patterns.

Bio: Dr. Michał Klincewicz is an American philosopher of mind and a cognitive scientist. He is currently a post-doctoral researcher in the Berlin School ofMind and Brain, Humboldt-Universität zu Berlin. He finished his Ph.D. in the Graduate Center of the City University of New York, under advisement from David M. Rosenthal, writing on the unity of consciousness over time. His current research interests engage all aspects of mental time, including time perception, memory, and the conscious experience ofduration and change. On his view, scientifically informed philosophy will soon be able to answer some of the deepest questions we currently have about the nature of temporal experience and perhaps also shed light on the relationship between mental time and physical time. A distinct line of Klincewicz's research concerns the development and deployment of autonomous weapon systems. Such systems present unique moral problems, but also technical challenges that can be overcome only by interdisciplinary work in cognitive science.

2015-01-28

rnd2015-01-28-joba.pdf



Speaker: Dr. Joachim Baumeister

Title: *Life around the Bottleneck - Why Knowledge Engineering still is Software Engineering and why AI should care.*

Abstract: In the last years many industrial domains introduced technologies for collecting mass data and established standardized procedures to handle the data. Besides the development of Big Data methods we see a revival of AI methods for intelligent processing, the semantification, and the integration of the gathered data. Knowledge engineering techniques are needed to accomplish the tasks. The talk will summarize Knowledge Engineering history from a personal perspective and will motivate its strong dependencies to general Software Engineering research. I will demonstrate the use of current key techniques by industrial systems.

Bio: Dr. Baumeister did his PhD in Applied Artificial Intelligence in 2004 in Wurzburg, Germany, and habilitated on Knowledge Engineering techniques in 2010. He gives lectures on Knowledge-Based Systems and Semantic Web Technologies. He authored and co-authored more than 100 reviewed publications in the field of Knowledge-based Systems and the Semantic Web. Since 2010, he is fully working at the company denkbares GmbH, where semantic information systems and knowledge systems are designed and implemented in industrial settings.

Spotkania RnD 2014

2014-12-17





rnd2014-12-17-kontaktio.pdf

Gość: Wojciech Caban, Senior Account Executive w firmie Kontakt.io

Temat: *Contextual is new mobile*

Abstrakt: Jak technologia BLE i beacony zmieniają świat? Jak świat mobilny wkracza w erę spersonalizowanego przekazu kontekstowego? Będzie trochę o technologii o biznesowych zastosowaniach, możliwościach i korzyściach jakie niosą ze sobą beacony.

Biogram: Wojciech Caban jest absolwentem automatyki i robotyki AGH na wydziale EAIiE. Karierę zawodowa zaczynał w firmie programistycznej IGE+XAO produkującej oprogramowanie do projektowania wiązek elektrycznych w samolotach jako konsultant techniczny. Od niedawna zaczął przygodę ze światem mobilnym oraz ideą Internet of Things. Pracuje w Kontak.io jak Senior Account Executive i jest odpowiedzialny za wybrane rynki Europy zachodniej oraz Polski.

2014-05-28

rnd2014-05-28-flasinski.pdf



Gość: prof dr. hab. inż. Mariusz Flasiński, Uniwersytet Jagielloński

Temat: *Syntaktyczna analiza wzorców w sztucznej inteligencji*

Abstrakt: Podczas wykładu przedstawione zostaną podstawy teoretyczne syntaktycznej analizy wzorców – wybrane elementy ogólnej teorii języków formalnych i automatów. Omówione zostaną podstawowe idee metodyki konstrukcji systemów sztucznej inteligencji opartych na gramatykach/automatach ciągowych i grafowych. Zaprezentowane też będą przykładowe praktyczne zastosowania syntaktycznej analizy wzorców na podstawie projektów zrealizowanych przez prelegenta w ciągu ostatnich trzydziestu lat.

Biogram: Prof. dr hab. Mariusz Flasiński jest Kierownikiem Katedry Systemów Informatycznych na Uniwersytecie Jagiellońskim i profesorem Akademii Górniczo-Hutniczej w Krakowie. W latach dziewięćdziesiątych opublikował w prestiżowych czasopismach międzynarodowych (m.in. Pattern Recognition, Theoretical Computer Science) serię znakomitych prac dotyczących kluczowych dla sztucznej inteligencji zagadnień rozpoznawania obrazów i lingwistyki formalnej, co przyczyniło się do nadania mu tytułu profesora przed ukończeniem 40. roku życia. Prof. M. Flasiński był pierwszym kierownikiem utworzonego w 1994 roku na Uniwersytecie Jagiellońskim Zakładu Systemów Sztucznej Inteligencji. W latach 1998-2000 prowadził wspólnie z profesorami: Edwardem Nęcką i Jerzym Perzanowskim Konwersatorium Kognitywistyczne. Jest autorem pięciu monografii naukowych oraz 127 artykułów w recenzowanych czasopismach, w tym 62 na Liście Filadelfijskiej (zgodnie z ISI Web of Knowledge: ponad 3500 cytowań, h-index – 33).

2014-05-21





Prelegent: Dr Joanna Rewera – Principal IS Programmer Specialist
Temat: Realne zastosowania badań operacyjnych i modeli matematycznych w oprogramowaniu
Abstrakt: Wykład będzie miał na celu zaprezentowanie praktycznych przykładów rozwiązań, które stosują modele matematyczne. Zwrócenie uwagi na to - kiedy je implementować, jak je implementować i jak je testować. Omówienie ich współpracy z architekturą wielowarstwową n-tier aplikacji typu enterprise. Na koniec przedstawione zostaną najczęściej popełniane błędy przez programistów, podczas tworzenia modeli.
Biogram: Pracuje w ABB ISDC w Krakowie. Zajmuje się architekturą systemów informatycznych oraz ich front-endowej implementacji w oparciu o projektowanie UX.



Prelegent: Jakub Druzgała – Principal Software Developer/Software Architect
Temat: Software craftsmanship — czyli jak wygląda praca programisty
Abstrakt: Krótka rozprawa o tym jak wygląda współczesne podejście do tworzenia aplikacji. Jak to wygląda w dużych i średnich firmach oraz czego się wymaga od developera. W jakim kierunku warto się rozwijać, aby być coraz lepszym programistą. Co pracodawca może mi jako developerowi zaoferować, abym mógł się rozwijać w dobrym kierunku. Opowiem o tym, w jaki sposób pracować z kodem, jak ćwiczyć swój warsztat w pracy i poza pracą. Na koniec przedstawię, jak wygląda praca developera w zespole R&D zajmującym się tworzeniem aplikacji typu WAMS.
Biogram: Związany z ABB ISDC w Krakowie, wcześniej pracował w średniej wielkości firmie IT. Zaczynał jako programista C#, ale w ciągu swojej kariery

miał do czynienia z technologiami fornt-endowymi, co uczyniło go wielkim fanem projektowania UX. Zwolennik Resharpera, Clean Code, TDD oraz wszystkich innych rzeczy pozwalających uprościć i przyspieszyć pracę programisty. W pracy oprócz kodowania zajmował się organizowaniem szkoleń/warsztatów z programowania. Obecnie oprócz bycia developrem, zajmuję się projektowaniem architektury w systemie typu WAMS.

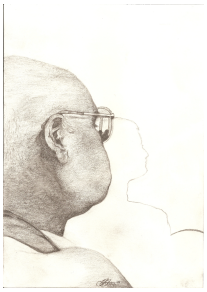


Prelegent: Jarosław Baniewicz – Principal Business Analyst
Temat: WAMS jako przykład projektu badawczo-rozwojowego
Abstrakt: W swoim wystąpieniu przedstawię, czym jest WAMS (Wide Area Monitoring System) będący rodzajem Smart Grid'a. Na czym polegają związane z nim prace badawcze zwłaszcza w nawiązaniu do rozwiązań software'owych Z jakimi problemami mamy do czynienia. Jakie są wizje i plany przyszłych badań.
Biogram: Pracuje w ABB ISDC w Krakowie. Zajmuje się analizą systemów informatycznych do przesyłania energii elektrycznej pod kątem potrzeb biznesowych. W projekcie odpowiedzialny również za zapewnienie jakości realizowanego systemu.

Centrum Systemów Informatycznych ABB (Information Systems Delivery Center) jest częścią Grupy ABB – globalnego lidera w dziedzinie technologii energetyki i automatyki. ABB realizuje szereg różnorodnych działań biznesowych, obejmujących swoim zasięgiem wszystkie kontynenty świata. Działając w około 100 krajach i zatrudniając ponad 130 tys. osób, wytycza najwyższe standardy w branży. W Centrum Systemów Informatycznych ABB w Krakowie i w Łodzi pracuje ponad 300 specjalistów z branży IT. Programiści, analitycy, kierownicy projektów, specjaliści baz danych i projektanci aplikacji internetowych, odpowiedzialni są za funkcjonowanie globalnych systemów komputerowych ABB. Więcej informacji: www.abb.pl/ISDeliveryCenter

2014-05-14

rnd2014-05-14-bipin.pdf



Speaker: Professor Bipin Indurkhya

Title: *A Short Introduction to Usability Engineering and UX Design*

Abstract: Usability is a key area in modern engineering design. It is about designing systems and artifacts that are easy to use. It considers perceptual and cognitive abilities of the users, their biases and habits, environmental and contextual factors, cultural and social norms, and so on, to design a product that can be used naturally without having to think about it. It studies various factors that affect user interaction — whether a website, software application, mobile device, robotic system, or any other user-operated product or process — and how to incorporate them in the design from the very beginning.
User Experience is a related topic, which also takes into account emotional aspects of user-artifact interaction.
In this talk I will introduce some aspects of user-centered design with focus on cognitive science and techniques for conducting usability testing (evaluation techniques). We will look at various examples ranging from simple objects like doors, to websites, robots, and services like waiting areas. Though we will not do any specific tasks in this introductory lecture, I expect audience participation and interaction.

Bio: Bipin Indurkhya did his Ph.D. in Computer Science from University of Massachusetts, Amherst (USA). He spent about twelve years teaching at various universities in the US, most of which was at Boston University. After that he was at Tokyo University of Agriculture and Technology, Japan for over eight years, and at IIIT-Hyderabad, India for over six years, where he is still running research projects. Since September 2011, he is affiliated with AGH University of Science and Technology, Kraków, Poland, and also teaches at Jagiellonian University in Kraków.

His current research activities include studying and modeling creativity underlying metaphors and designing creativity-support systems, usability studies involving perceptual and cognitive aspects, and developing IT and robotics tools for assisting cognition and communication for autistic and dyslexic children.

2014-04-16

rnd2014-04-16-quantum.pdf

Quantum software S.A.

Prelegent: Marcin Walewski, Product Development Manager



Temat: *Jestem specjalistą, więc męczy mnie siedzenie za biurkiem*

Abstrakt: Czy interesująca i pełna nowych wyzwań praca specjalisty to pusty slogan czy możliwy do zrealizowania scenariusz w stabilnej firmie o ugruntowanej pozycji rynkowej. Czy mała grupa szalonych pasjonatów jest w stanie zmienić kurs Titanica? Co się dzieje, gdy inżynierska euforia zderza się z twardą biznesową rzeczywistością. Te i wiele innych kwestii oczami praktyka Quantum software.

Biogram: Marcin z firmą Quantum związany jest od przeszło 9 lat. Obszarem jego działań są nietypowe projekty indywidualne oraz zadania specjalne. Odpowiada za rozwój produktów i technologii informatycznych wspomagających bardzo szeroko pojętą logistykę. Jego działania koncentrują się głównie na automatyzacji procesów dzięki identyfikacji i lokalizacji obiektów. Nuży go siedzenie za biurkiem, więc często wykorzystuje okazje do pracy w terenie. Czasem jest to szalona jazda rosyjskim łazikiem po klifach kopalni, wizyta w maszynowni portu czy próba podłączenia laptopa do silosa z kruszywem.

2014-03-12

rnd2014-03-12.pdf

Prelegent: Michał Cyrek, Kierownik Działu IT, Onet



Temat: *Jak narzędzia oparte o Big Data podnoszą efektywność zarządzania treścią w największym w Polsce portalu internetowym?*

Prezentacja: Prezentacja online

Abstrakt: Zaprezentuję sposób w jaki w Onecie wykorzystujemy dane do budowania produktów i optymalizacji procesów oraz jaka jest wizja Big Data w Grupie Onet. Opowiem o historii raportowania, obecnych projektach i obszarach w których planujemy się rozwijać w przeciągu następnych 12 miesięcy. Zaprezentuję kilka unikalnych narzędzi, wykorzystywanych w codziennej pracy przez wydawców, redaktorów, managerów, administratorów jak i developerów portalu. Na koniec wreszcie przedstawię wyzwania z którymi obecnie się mierzymy, tak aby dać Państwu potencjalną szansę na ich rozwiązanie.

Biogram: Absolwent Wydziału EAIiE AGH w Krakowie. Od sierpnia 2006 związany z portalem Onet.pl. Początkowo jako programista/projektant systemów informatycznych w zespole zajmującym się budowaniem hurtowni danych, a od 2009 na stanowisku Kierownika Działu IT. Obecnie poza zarządzaniem kilkunastoosobowym zespołem programistycznym zajmuje się kształtowaniem architektury portalu (w ramach Architecture board), oraz w Scrumowej roli Product Ownera odpowiadam za rozwój Platformy BigData.

2014-01-15

rnd2014-01-15-google.pdf



Prelegent: Dawid Ostrowski, Developer Relations Program Manager, Google

Temat: *Praktyczne wykorzystanie chmury Google*

Abstrakt: Podczas prezentacji przedstawione zostaną najważniejsze produkty Chmury Google oferowane programistom. Szczególny nacisk zostanie położony na Google App Engine oraz Google BigQuery. Google App Engine pozwala na uruchamianie aplikacji internetowych w pełni zarządzanym, skalowalnym środowisku chmurowym. Dostępne są 4 środowiska uruchomieniowe (Java, Python, PHP, Go), a szereg wbudowanych usług umożliwia programiście skupienie się na jak najlepszym stworzeniu aplikacji, a nie na - niekiedy żmudnym - zarządzaniu skalowalnością. Google Big Query to narzędzie do interaktywnej analizy dużych zbiorów danych. Dzięki BigQuery, zapytania użytkownika kierowane do zbiorów osiągających setki milionów rekordów mogą zwracać wyniki wciągu kilku sekund, a to wszystko przy zachowaniu pełnego skanowania tabel i bez potrzeby uprzedniego tworzenia indeksów.

(opcjonalnie w zależności od przydzielonego czasu) Po prezentacji, będzie możliwość wypróbowania omawianych technologii pod okiem prowadzącego.

Biogram: Dawid od wielu lat jest wielbicielem technologii Google, doświadczonym developerem i trenerem Java, który dołączył do Google aby pracować w miejscu, gdzie najzdolniejsi ludzie współpracują z najbardziej innowacyjnymi maszynami. Jego celem jest sukces polskich developerów w tworzeniu aplikacji i biznesów w oparciu o produkty i usługi Google. Zanim dołączył jako Program Manager do zespołu Developer Relations, pracował jako trener i programista freelancer w projektach różnej wielkości (od małych kilkuosobowych startupów, po najwiekszych graczy na rynku) w Polsce, USA, Niemczech, Belgii oraz Holandii. W wolnym czasie lubi grać w squasha i podróżować.

2014-01-08

Prelegenci: Marcin Kapusta. Dyrektor działu aplikacji. i Michał Rykiert. Konsultant.







Temat: *WIELKOŚĆ ma znaczenie. Wyzwania architektury aplikacji rynku Enterprise*

rnd2014-01-08-webcon.pdf

Abstrakt: Co w praktyce oznacza tworzenie oprogramowania dla dużych firm. Bazując na doświadczeniach firmy WEBCON z ostatnich lat, w tworzeniu i wdrażaniu systemów w dużych polskich przedsiębiorstwach, przedstawimy najważniejsze wyzwania dla aplikacji rynku Enterprise. Na co warto zwrócić uwagę w poszczególnych etapach tworzenia oprogramowania? Jakie błędy najczęściej popełniają początkujący programiści? Odpowiemy na te pytania z punktu widzenia działu developerskiego. Mało teorii, dużo praktycznej wiedzy popartej przykładami z życia firmy i naszych klientów.

Biogram: Marcin Kapusta. Dyrektor działu aplikacji. Od blisko 13 lat zaangażowany w tworzenie systemów informatycznych, głównie w technologiach Microsoftu. Pasjonat .NET, aplikacji mobilnych i gadżetów. Brał udział w tworzeniu jednego z największych polskich systemów ERP. Od blisko 5 lat związany z firmą WEBCON, gdzie zajmuje się projektowaniem systemów DMS i BPM, architekturą, kierowaniem działem produkcji.

Michał Rykiert. Konsultant. W WEBCON odpowiedzialny za konsulting biznesowy i działania marketingowe. Autor szeregu artykułów dotyczących tematyki Business Process Management oraz pierwszego w Polsce bloga o technologii Optycznego Rozpoznawania Znaków (OCR). Prywatnie maniak gier komputerowych, kolekcjoner koszulek NBA i pasjonat historii II Wojny Światowej.

Spotkania RnD 2013

2013-11-20



rnd2013-11-20-gary.pdf

Speaker: Prof. Garrison W. Cottrell,
Gary's Unbelievable Research Unit, Computer Science & Engineering Department,
University of California, San Diego La Jolla, CA, USA

Topic: *SUN: A Model of Visual Salience Using Natural Statistics... and its use in object and face recognition (NIMBLE)*

Abstract: As a result of having a foveated retina, we actively move our eyes in order to direct our highest resolution of visual processing towards interesting things. In fact, we move our eyes about three times a second; it is a decision we make about 172,000 times a day. How do we decide where to look?

Most computational theories of overt visual attention assume there is a salience map that is computed from both exogenous and endogenous sources. Exogenous sources of salience tend to be visually “busy” locations in the world. Endogenous sources of salience derive from task-relevant considerations, such as those involved in my most vexing task of the day, finding my glasses. We have developed a Bayesian model of salience that naturally leads to components corresponding to these two influences. Our model differs from most other models in assuming that for exogenous influences on salience, the statistics of the visual world are learned through experience and then applied to new stimuli, as opposed to being computed directly from new stimuli. The model has been applied to standard datasets and can account for eye fixations as well or better than any other model in the literature, is able to be computed in real time due to its computational efficiency, and is able to explain several visual search asymmetries.

People, unlike computer vision systems, can recognize a large number of objects and faces in a robust manner, in a variety of lighting conditions and with partial views. We have developed a biologically-inspired visual classifier called NIMBLE, for NIM with Bayesian Likelihood Estimation, that uses fixations based upon a salience map. The salience map and the information extracted from each fixation use the same features learned in an unsupervised way from natural images. An object is learned by storing the fixations and labels in an exemplar-based memory. At recognition time, a salience map is again generated and the extracted fixations compared with those in memory using Bayesian updates. The model parameters were tuned on Birds and Butterflies datasets, and then applied unchanged to Faces, Objects, and Flowers. This is in sharp contrast to most computer vision systems, which are usually tuned for the particular application. The model achieved state of the art performance for systems using a single feature type. Our approach achieves 78.5% accuracy on Caltech-101 and 75.2% on the 102 Flowers dataset when trained on 30 instances per class and it achieves 92.7% accuracy on the AR Face database with 1 training instance per person. The same features and parameters are used across these datasets to illustrate its robust performance.

Short bio: Garrison W. Cottrell is a Professor of Computer Science and Engineering at UC San Diego. He is Director of the Interdisciplinary Ph.D. Program in Cognitive Science at UCSD, and the Director of the Temporal Dynamics of Learning Center, an NSF-sponsored Science of Learning Center involving 40 PI's at 17 institutions in three countries. He is also a founding PI of the Perceptual Expertise Network.

Professor Cottrell's main interest is Cognitive Science, in particular, building working models of cognitive processes and

using them to explain psychological or neurological processes. In recent years, he has focused upon unsupervised feature learning (modeling precortical and cortical coding), face & object processing, visual salience, and visual attention. He has also worked in the areas of modeling psycholinguistic processes, such as language acquisition, reading, and word sense disambiguation. He received his PhD. in 1985 from the University of Rochester under James F. Allen (thesis title: A connectionist approach to word sense disambiguation). He then did a postdoc with David E. Rumelhart at the Institute of Cognitive Science, UCSD, until 1987, when he joined the CSE Department.

2013-06-19

rnd2013-06-19-martin.pdf

Speaker: Dr Martin Atzmüller, Knowledge and Data Engineering Group, Universität Kassel, Germany



Topic: *Mining Social Interaction Networks*

Abstract:

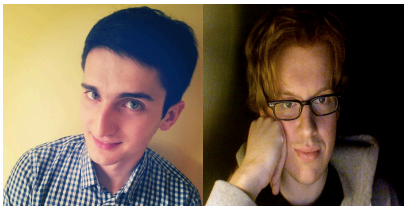
The emergence of ubiquitous and social computing computing has started to create new environments consisting of small, heterogeneous, and distributed devices that foster the social interactions of users in several dimensions. According interaction networks capturing such social interactions can then be analyzed based on the collected data, e.g., co-location information, or other context information. This talk focuses on data mining on such interaction networks, and discusses examples in the context of real-world systems.

Short bio:Dr. Martin Atzmueller is a senior researcher at the University of Kassel. He studied Computer Science at the University of Texas at Austin (USA) and at the University of Wuerzburg (Germany) where he completed his MSc in Computer Science. Martin earned his PhD from the University of Wuerzburg, and his Habilitation from the University of Kassel. His research areas include data mining, social computing, mining social media, web science, machine learning, and natural language processing.

2013-06-12

Prelegenci: Kamil Stanuch – co-founder/CEO, Mateusz Pluta – co-founder / Android Developer, Kamil Burczyk – co-founder / iOS Developer







Temat: Od inkubatora do Doliny Krzemowej

Abstrakt: W czasie prelekcji opowiemy naszą historię, jak w ciągu roku z firmy w inkubatorze przedsiębiorczości staliśmy się startup'em, pozyskaliśmy inwestora i pojechaliśmy do Doliny rzemowej. Oprócz tego chcemy podzielić się kilkoma lekcjami, jakie wynieśliśmy w tym czasie:

rnd2013-06-12 - entrepreneurship.pdf

1. Dlaczego pomysł jest wart 1 zł + VAT?
2. Dlaczego nie należy czytać biografii Jobsa?
3. Dlaczego startup to nie jest mała firma?
4. Dlaczego nie należy być innowacyjnym za wszelką cenę?
5. ...i jeszcze kilka.

---

relegent: Marcin Bunsch, R&D Manager, http://getbase.com/



Temat: Life in a startup

Abstrakt: How is programmer's life in a startup different from that of in a corporation? How does startup environment and culture affect your skills and personal development? Based on his experience of building product a product used by thousands of users worldwide and building R&D team of over 60, Marcin will share his perspective and lessons learned in the process of building Base CRM (getbase.com) - the first Post-PC CRM.

Biogram: Head of the Post-PC team at Base whose greatest passion is coding. Usually seen researching awesome new solutions for use in Base. When not doing that, he's probably working on some crazy code that you can find on github: https://github.com/marcinbunsch

---

relegent: Marcin Szeląg, Partner w Innovation Nest



Temat: Lessons Learned - 10 Lat w startupach

Abstrakt: Czym, jak i z kim budować te startupy, czyli pare słów o narzędziach, parę o procesie, parę o dobrych zespołach i parę o modelu biznesowym. Podczas prezentacji dowiemy się również jak można pozyskać dofninansowanie, a także jak najlepiej korzystać ze startup community nie tylko w Polscie, ale i w Silicon Valley.

Biogram: Startup ewangelista. Skupiony na SaaS. Mentoruje i pomaga z modelami biznesowymi, budowaniem ruchu, monetyzacją. W Innovation Nest pracuje ze startupami nad podbojem świata. Wcześniej w Gruner und Jahr (Pixelate Ventures) dowodził produktami internetowymi. Inwestor w notatek.pl. Dumny tata Antka.

Prelegent: Paulina Mazurek, Program Manager, Google Krakow
Temat: Google for Entrepreneurs Kraków



Abstrakt: Dlaczego powstała inicjatywa GEK, czym jest i jak się wpisuje w działalność Google i lokalną społeczność. Dowiemy się co już w ramach GEK udało się zrobić, jakie międzynarodowe konkursy są dostępne dla polskich startupów oraz w jakim wydarzeniu, warsztatach, czy szkoleniach organizowanych w GEK można i warto wziąć udział.
Biogram: Paulina Mazurek pracuje jako Program Manager w centrum badawczo-rozwojowym Google w Krakowie. Tytuł magistra uzyskała na Uniwersytecie Jagiellońskim. Jeszcze w czasie studiów zaczęła pracować dla firmy Motorola, obejmując kolejne stanowiska administracyjne, aż do czasu, kiedy dołączyła do Google, aby pomóc zbudować krakowski oddział firmy. Obecnie, jako Program Manager odpowiada za kilka projektów, między innymi Google for Entrepreneurs in Krakow, w skrócie GEK.

2013-05-22

rnd2013-05-22-ericpol.pdf

Prelegenci:

- Marcin Majcherkiewcz, archiekt systemów, magister telekomunikacji
- Jacek Rybicki, kierownik projektów, magister informatyki

Temat: Duże projekty informatyczne w praktyce

Abstrakt: Każda z pięciu części warsztatu będzie omawiała pewien istotny problem z punktu widzenia zarządzania dużymi produktami informatycznymi. Poprzez wprowadzanie coraz bardziej skomplikowanych wyzwań będziemy w naturalny sposób odpowiadać na pytania „po co?” stosować określone praktyki metodyczne i rozwiązania narzędziowe. Ważnym elementem dużych systemów informatycznych jest jakość tworzonego oprogramowania. W projektach tworzonych przez dziesiątki a czasami setki programistów, spójne metody pracy oraz uzgodnione zasady kontroli poprawności kodu są kluczowe. Oprogramowanie zawsze będzie zawierało błędy. Można je minimalizować, jednak gdy się pojawią - bardzo ważne jest czytelne i zrozumiałe zarządzanie cyklem ich życia. Mamy ambicję dopasować do siebie fragmenty tej układanki i pokazać uczestnikom rozwiązania, które mogą spotkać w pracy.

2013-04-17

Speaker: prof. Marcin Grzegorzek, Research Group for Pattern



rnd2013-04-17 - grzegorzek.pdf

Recognition, Universitat Siegen, Germany



Topic: *Adaptive Learning of Context for Pattern Recognition*

Abstract: Existing pattern recognition approaches can be roughly divided into two categories. The first ones (scientific methods) are very generic and methodologically advanced, but they feature limited robustness in real-world environments and, therefore, cannot be applied in concrete application domains without significant and expensive modifications. The second ones (industrial systems) solve very concrete problems from concrete application domains taking into consideration problem-specific features and, therefore, cannot be applied to other pattern recognition tasks without significant and expensive re-engineering.

In this talk the concept of pattern recognition approaches will be presented that, on the one hand, remain generic and methodologically universal, but on the other hand, make use of domain-specific knowledge modelled as ontologies and can adapt to specific application domains. It will be explained for Marcin Grzegorzek's current research fields, namely object recognition, multimedia retrieval, behavioural biometry, as his developments in this areas share exactly these two commonalities. Firstly, they show how generic pattern recognition systems can benefit from context information (domain knowledge), if it is available. Secondly, they adaptively optimise the data representation in runtime in terms of its discriminative properties.

Short bio: Marcin Grzegorzek is Assistant Professor at the University of Siegen heading the Research Group for Pattern Recognition in the Institute for Vision and Graphics. Currently, he is also Fellow of the Think Tank “Stiftung Neue Verantwortung” in Berlin where he leads the project “Cognitive Robotics”. Furthermore, he is Principal Investigator in the Research Training Group 1564 “Imaging New Modalities”. He received his Master's Degree from the Silesian University of Technology in Gliwice in 2002 and PhD with distinction from the University of Erlangen-Nuremberg in 2007. From 2006 to 2008 he was Research Assistant at the Queen Mary, University of London. From 2008 to 2010 he worked as Lecturer for the University of Koblenz-Landau. He was General Chair of the SAMT 2010, the 5th International Conference on Semantic and Digital Media Technologies. Moreover, he is Guest Editor of the MTAP (Multimedia Tools and Applications) Journal and acts as a Secretary in the Executive Board of the SMaRT (Semantic Multimedia Research and Technology) Association. His research interests include multimodal object recognition and scene analysis, semantic multimedia analysis and retrieval, as well as behavioural biometry and medical image processing. He is author and coauthor of more than 40 papers.

2013-04-10



rnd2013-04-10-softwaremind.pdf

Prelegenci:

Software Mind

- **Konrad Siatka**, Research & Business Development, Vice President Software Mind SA
- **Paweł Machalski**, Business Development Manager

Agenda:
O Software Mind - My się rozwijamy, a Ty?

1. Co to jest Software Mind?
2. Co robimy ciekawego „day-by-day”?
3. Dlaczego warto z nami pracować?
4. Co oferujemy studentom?
5. Co oferujemy pracownikom?

O Business Intelligence

1. Wprowadzenie
2. Business Intelligence - wczoraj i dziś
3. Hurtownie danych – czy ta konstrukcja ma jeszcze przyszłość?
4. Najnowsze trendy - business discovery
5. Prezentacja platformy narzędziowej klasy business discovery - QlikView

2013-03-13



rnd2013-03-13-comarch.pdf

Prelegenci:

COMARCH

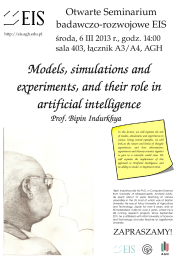
- **Krzysztof Szczecki**, R&D Department Manager
- **Jarosław Karpiak**, Production Manager

Temat: Procesy biznesowe w praktyce

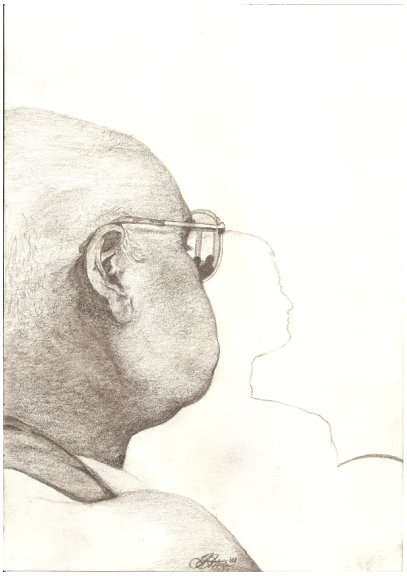
Abstract: W ostatnim czasie procesy biznesowe zyskują coraz większą popularność jako narzędzie pozyskiwania wiedzy oraz organizacji i automatyzacji pracy w przedsiębiorstwie. Kodeksy dobrych praktyk i wzorce procesów z zakresu zarządzania usługami informatycznymi i telekomunikacyjnymi takie jak ITIL oraz eTOM stały się wyznacznikiem standardu jakości kierowania przedsiębiorstwem w wielu kluczowych obszarach np. planowanie, projektowanie, wdrażanie, utrzymanie i ciągła poprawa usług. Firma Comarch S.A. bierze udział we wdrożeniach oprogramowania wspierającego działania operacyjne kluczowych firm telekomunikacyjnych na świecie. Częścią tego oprogramowania jest OSS Process Management. Moduł ten odpowiada za zarządzanie procesami biznesowymi, wspomaga ich modelowanie, orkiestrację i automatyzację.

Procesy przygotowywane w czasie wdrożeń pokrywają krytyczne obszary działalności przedsiębiorstwa telekomunikacyjnego takie jak Service Assurance, Network Planning, Contract Negotiation. W efekcie procesy dostępne w produkcie Comarch S.A. realizują niemal w pełni mapę procesów eTOM. Implementowane procesy w dużym stopniu zintegrowane są z aplikacjami firm trzecich i zewnętrznymi interface'ami napisanymi w różnych technologiach. Operacje na procesach mogą być wzbudzane m. in. poprzez interface'y SMSowe, e-mailowe, web service, RMI. W tak heterogenicznym środowisku rodzą się problemy i wyzwania, które nie występują w przypadku implementacji prostych procesów w ramach jednego przedsiębiorstwa. W zupełnie nowym świetle jawi się kwestia wersjonowania i utrzymania procesów długoterminowych, których interakcja z zewnętrznymi systemami i innymi procesami wymaga wyjątkowo delikatnego i uważnego traktowania tematu aktualizacji definicji. Równie niebanalny staje się problem anulowania zadań wykonywanych przez użytkownika jak i anulowania całego procesu. Prezentacja ma na celu przedstawienie podstawowych informacji o procesach biznesowych. Jaki jest ich cel i jakie są korzyści płynące z ich wdrożenia. Będzie mowa o sposobie modelowania i implementacji procesów oraz poruszone zostaną praktyczne problemy jakie napotkano w trakcie ich wdrażania. Omówiona zostanie architektura i stos technologiczny użyty w produkcie OSS Process Management. Na koniec przedstawione będą otwarte problemy, nad którymi trwają obecnie prace w zespole rozwijającym produkt OSS Process Management firmy Comarch S.A.

2013-03-06



rnd2013-03-06-bipin.pdf



Speaker: Professor Bipin Indurkhya

Topic: Models, simulations and experiments, and their role in artificial intelligence

Abstract: In this lecture, we will examine the role of models, simulations and experiments in science. Using several examples, we will look at the nature and limits of thought experiments, and how observations,

experiments and theories interact together to give us a scientific world view. We will examine the implications of this approach to Artificial Intelligence, and its ability to model or implement mind.

Short bio: Bipin Indurkhya did his Ph.D. in Computer Science from University of Massachusetts, Amherst (USA). He spent about twelve years teaching at various universities in the US, most of which was at Boston University. After that he was at Tokyo University of Agriculture and Technology, Japan for over eight years, and at IIIT-Hyderabad, India for over six years, where he is still running research projects. Since September 2011, he is affiliated with AGH University of Science and Technology, Kraków, Poland, and also teaches at Jagiellonian University in Kraków.

His current research activities include studying and modeling creativity underlying metaphors and designing creativity-support systems, usability studies involving perceptual and cognitive aspects, and developing IT and robotics tools for assisting cognition and communication for autistic and dyslexic children.

From:
https://www.geist.re/ - **GEIST Research Group**

Permanent link:
https://www.geist.re/pub:teaching:courses:rnd?rev=1489990659

Last update: **2017/03/20 06:17**